



キャラクター三面図



排熱口



三面図_素材説明

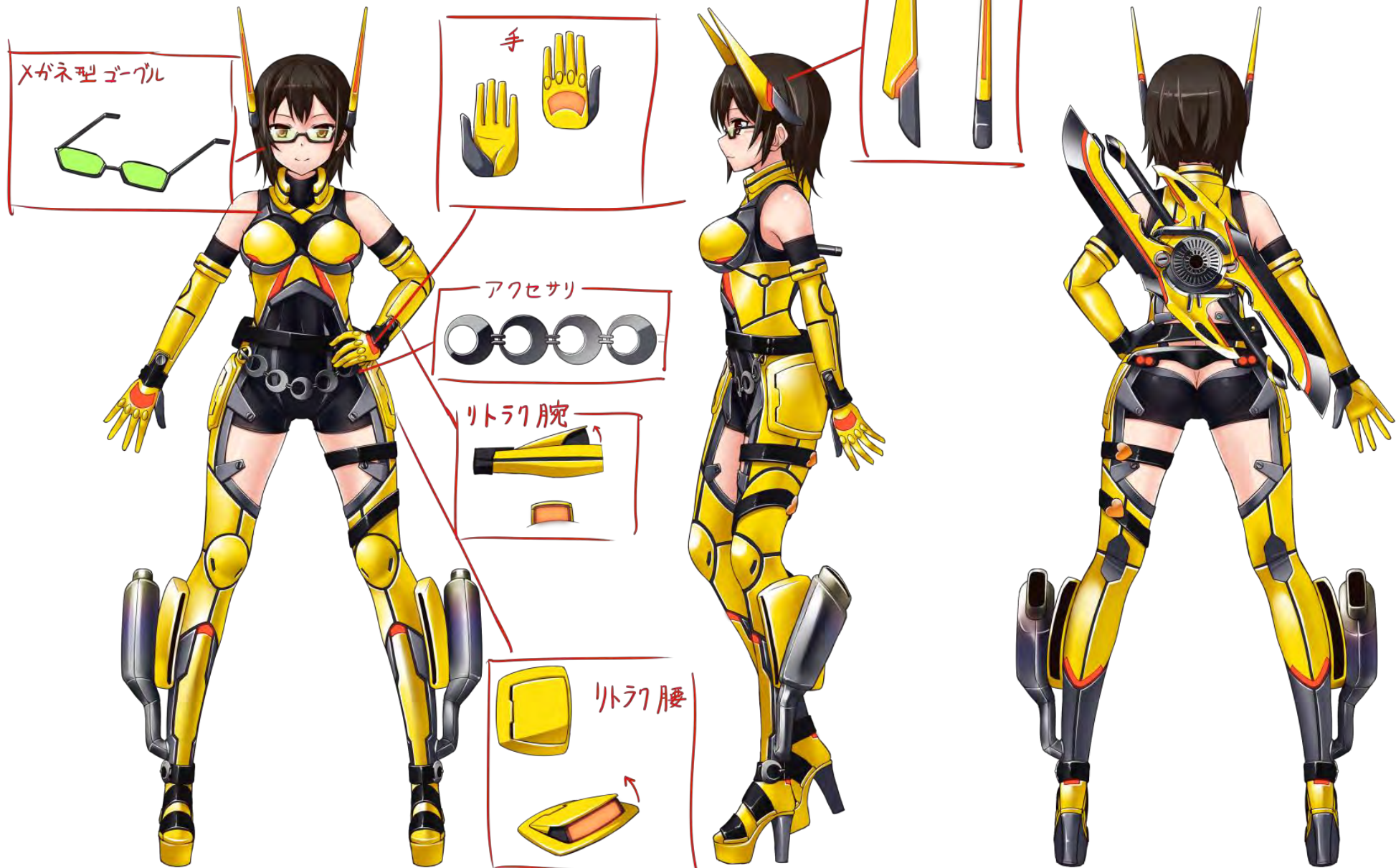


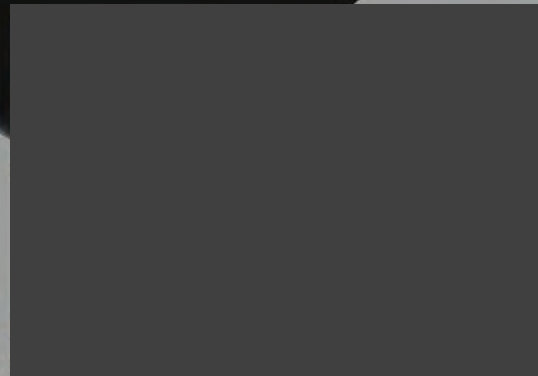
- ◆メイン素材
メカ部分 (ピンク)
 - ・アルミ合金
- ◆青色部分
 - ・レザー素材
- ◆緑色部分 (装飾系)
 - ・金又は黄銅
- ◆黄色部分
 - ・ファー素材
- ◆発光部
 - ・ガラス
- ◆水色部分 (背面)
 - ・鋼

スリーサイズ : B90-W60-H92



三面図_セブン





双剣ということで、手で圧倒するタイプの攻撃だと思いますので上記の様な車の光跡っぽくしたらカッコ良くなるんじゃないかなと思いました。

三面図_素材説明

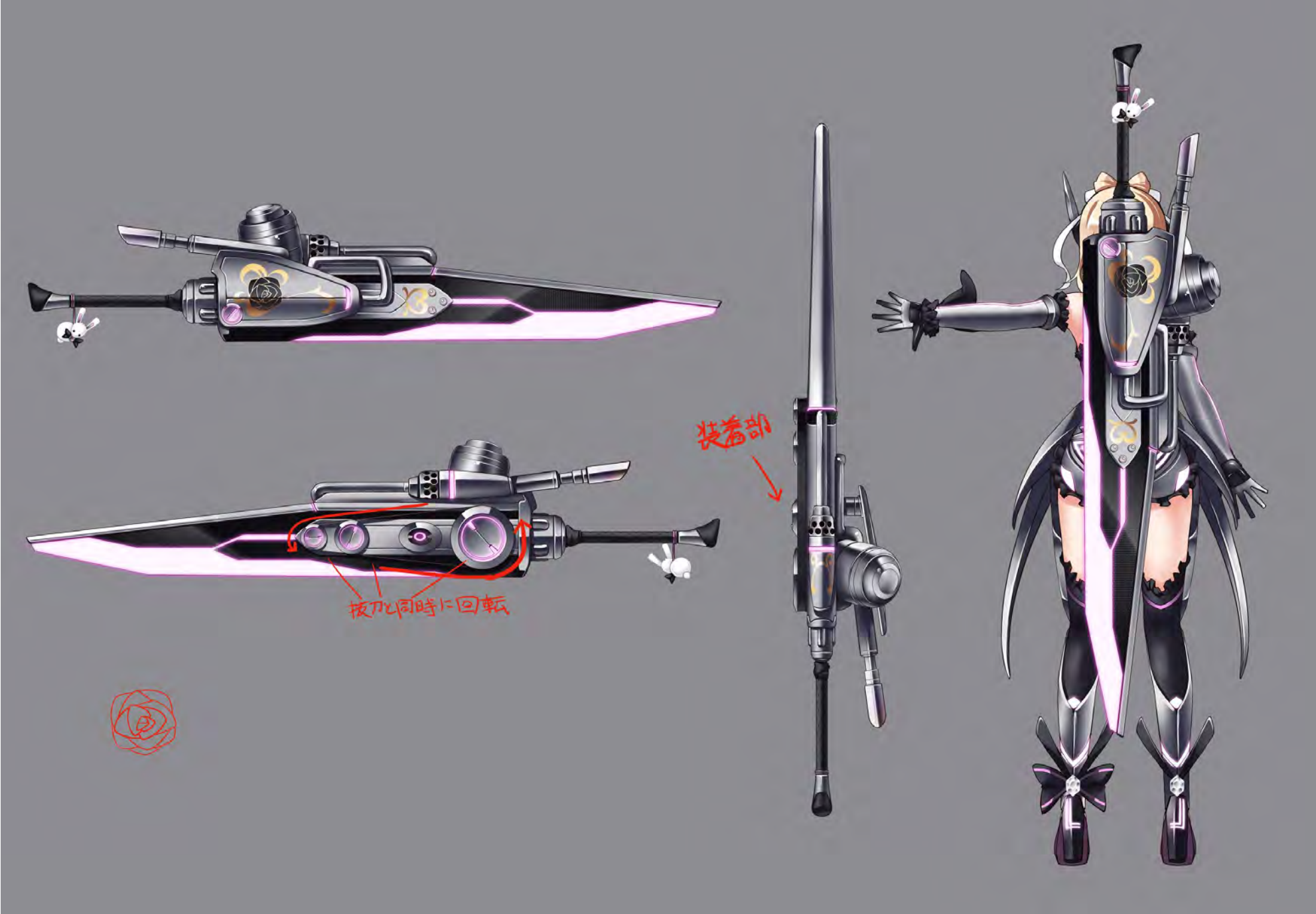


- ◆メイン素材
メカ部分（黄色、灰色、銀色）
・アルミ合金
- ◆スーツの外殻部分（黄色）
ライダースーツのような
イメージなので
・レザー素材
- ◆インナーぴっちりスーツ
・スパンデックス繊維
（スパッツと同じ素材なイメージ）

スリーサイズ : B87-W59-H91







三面図_素材説明



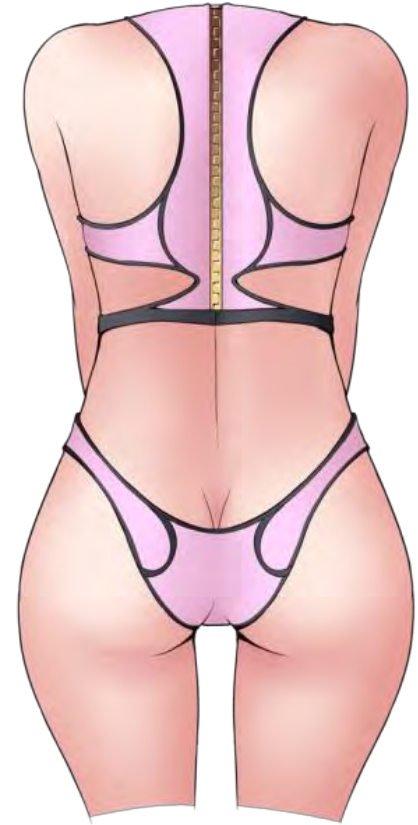
◆メイン素材
メカ部分 (緑)
・アルミ合金

◆青色部分
・レザー素材

◆紫
・カーボン素材

◆赤部分
・布素材

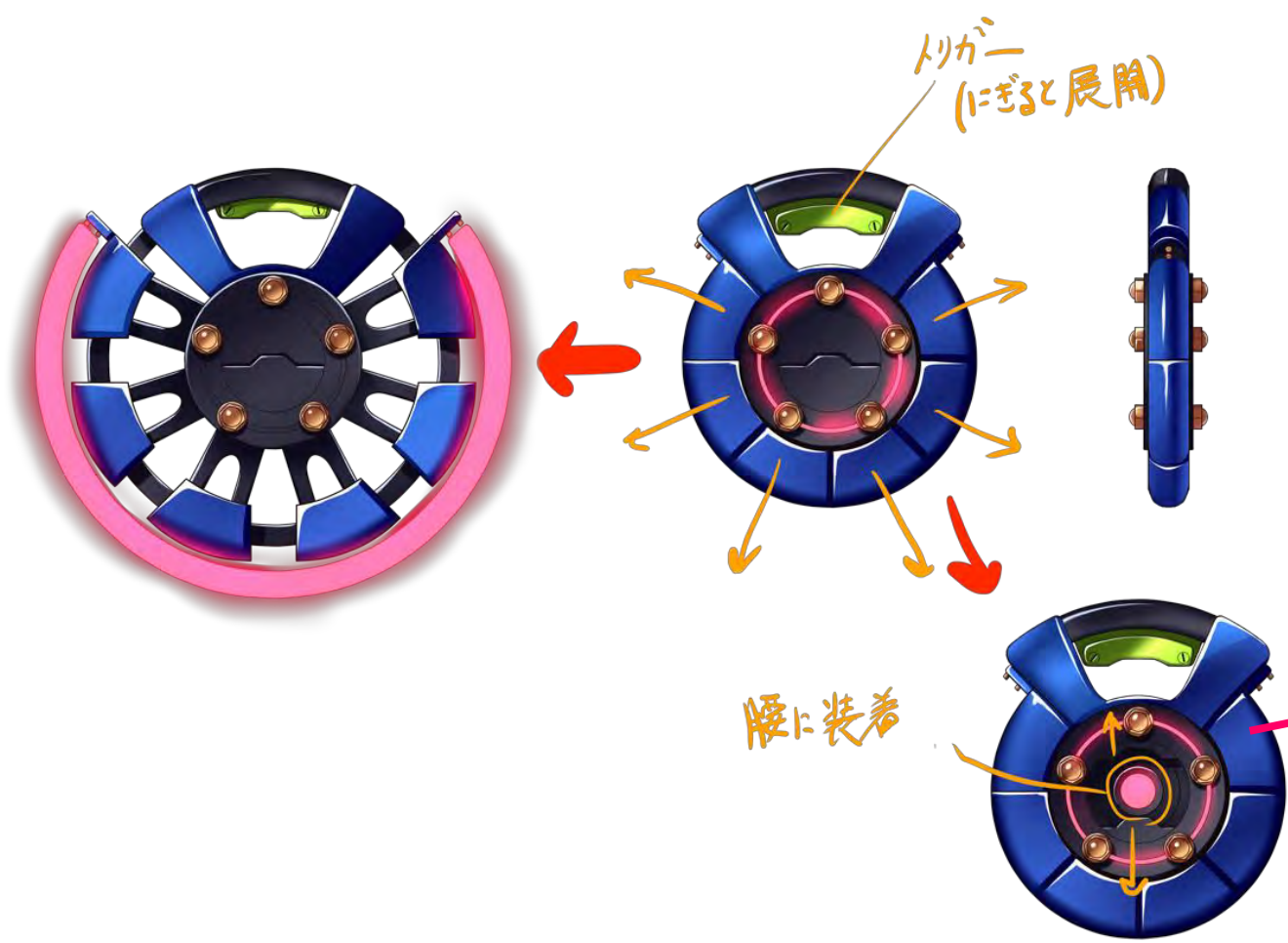
スリーサイズ： B 94-W60-H 92





三面図_武器

※ホイールモチーフ&レーザーチャクラム





◆メイン素材
メカ部分 (緑)
・アルミ合金

◆紫
・レザー

◆水色
・ナイロン

◆オレンジ
・銅

◆黄色
・布素材

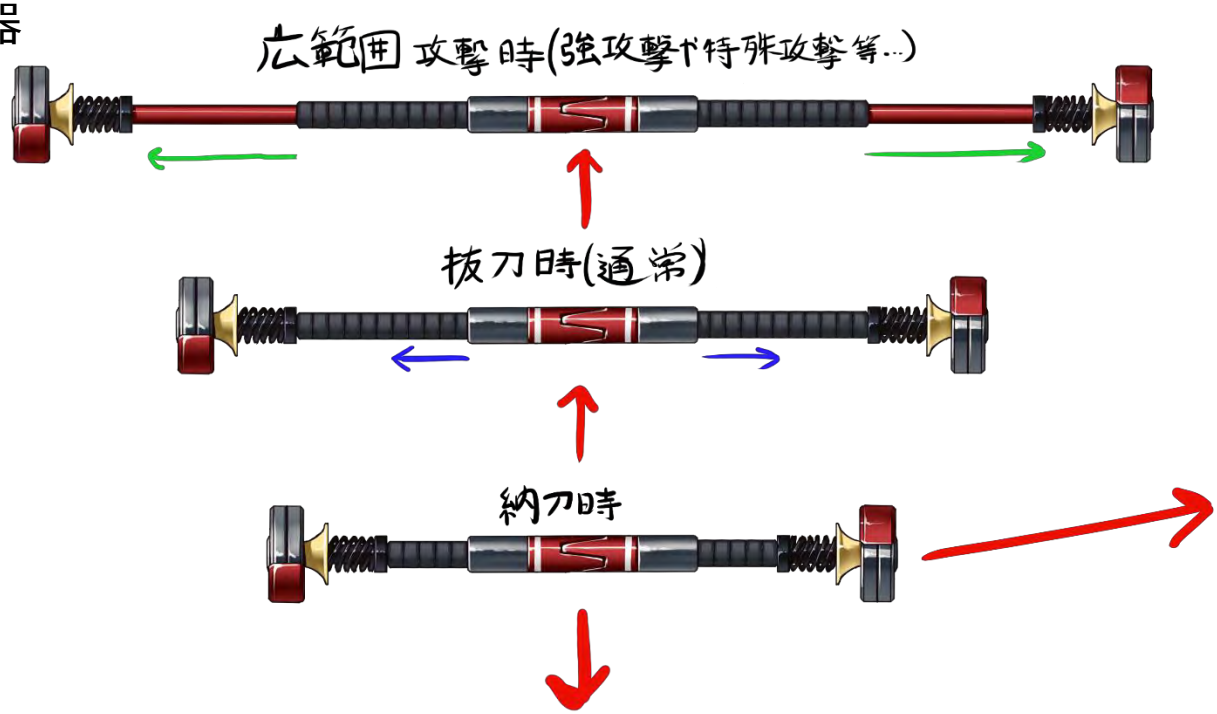
スリーサイズ： B 82-W56-H 84



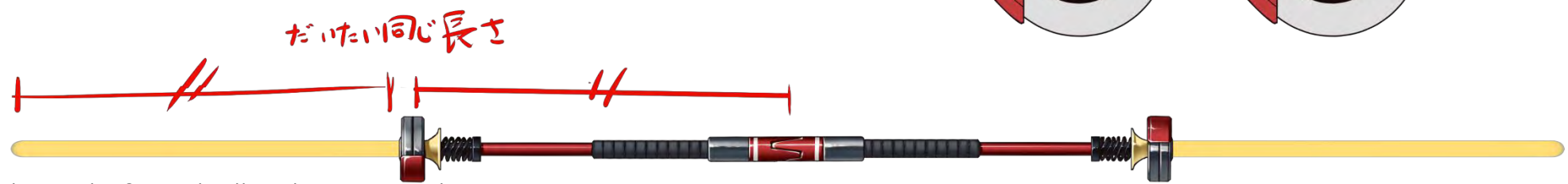
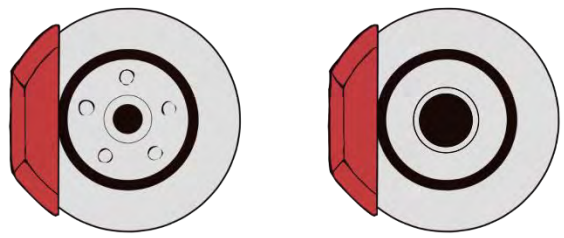
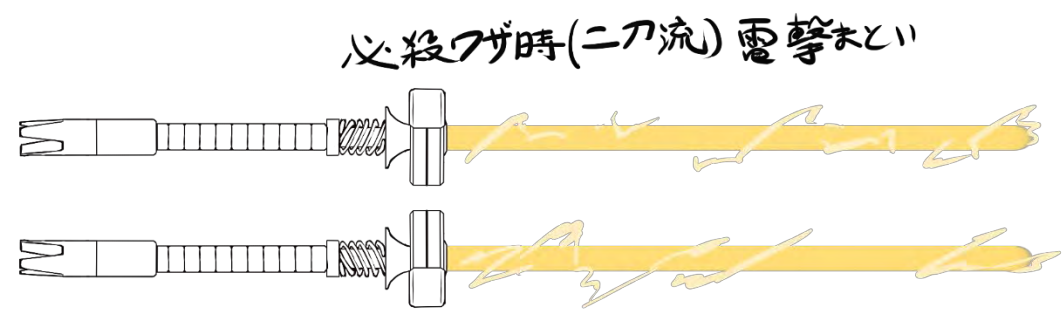
三面図_ランシエ



三面図_武器



装着イメージ



三面図_素材説明



- ◆メイン素材（金属パーツ）
 - ・アルミ合金
- ◆黒い部分
 - ・カーボン素材
- ◆厚みのあるナイロン系素材
- ◆銅 もしくは黄銅あたり
- ◆リストバンド、ネクタイ
 - ・普通の布生地
- ◆武器の持ち手になる部分
 - ・ハンドルと同じ合成樹脂かゴム素材



スリーサイズ : B84-W51-H86



キャラクターコンセプト

A.ランシエ

- ・主人公らしく正統派のメカ娘で、パーツは菱形をモチーフに。
- ・イメージカラーはリーダーらしくレッド。
- ・元気で明るく、チームのムードメーカー。
- ・武器は合体可能なツインサーベル。

B.レガリス

- ・グラマラスで恵まれたボディラインと、なだらかな曲線が特徴のパーツ。
- ・高級感のあるグレーメタリック。
- ・ほんわかお嬢様で、包容力がある。
- ・性格とは対称的な、敵を圧倒的重量で叩き潰す大剣。

C.ギャラクサ

- ・健康的な褐色肌の、元気なネコ娘。パーツも女の子らしく。
- ・主人公とはライバル的な位置付け（初期の設定）でブルー。
- ・他と比べると仕草などがやや子供っぽい。
- ・テクニカルな動きで翻弄するレーザーチャクラム。

D.セブン

- ・大人びたお姉さんのポジション。スタイリッシュさを前面に。
- ・スポーティーな感じを意識し、イエロー。
- ・チーム一の頭脳派で、やや頭が固いところも。ツンデレ。
- ・最速を誇る連撃を繰り出す双剣

E.教官（RRサーティファイブ）

- ・肉食系甲冑女子。和×メカがコンセプト。
- ・冷たいイメージを持たせるため、ブラック成分多めに。
- ・いつでも冷静沈着で堂々としていて、尊敬される立場。
- ・武士ということで太刀。つよそう。

