

# Contents 目次

ストーリー	P03
基本操作	P04~P05
キャラクター紹介	P06~P07
タイトル画面	P08
CAMPAIGN MODE	P09
MISSION	P10
ACTION PART	P11~P12
CUSTOMIZE	P13~P15
GALLERY	P16
MULTIPLAY	P17~P18
OPTION	P19
商品概要	P20

Story ストーリー

主人公の「ランシエ」は、救急隊入隊テストを受けたつもりが、そのテストは謎の虫型 ロボット、バグズの襲来を受けたサン島を警備する『ドライブガールズ』の採用試験 だった。サン島での任務に疑問を持っていたが、先輩の「レガリス」と共に戦いを通じ て、自分を採用した「RR35教官」を信じ、ドライブガールズとしての自覚が、徐々に芽 生えて行く。

バグズの襲来を受けたサン島にたったひとりで残った少女「ギャラクサ」と出会い、 チームワークが良くなってきた矢先に、RR35教官が敵の襲撃を受けて消息を絶って しまう。後任として本部から派遣された「セブン」は、教官が居なくなり失意に襲われ たドライブガールズ達に、試練を与えて立て直しを図ろうとするが・・・。

消息を絶った教官は?そして、バグズ達の目的は? ランシエをはじめドライブガールズ達の運命は?





## World 世界観

ドライブガールズ達が居る場所は、車が人間と同じ思考を持ち、また、人型に変形する ことがごく普通な世界です。

人間は、移動手段として車に乗りますが、車と話をしながら目的地へ向かいます。 目的地で車は人型に変形し、一緒に歩き、食事をして、もしかしたら恋をしてしまうか もしれません。

現世よりも、車はずっと身近な存在になります。



#### ドライブガールズはファイティングフォームとドライビングフォームでアクションが異なります。

#### ファイティングフォーム



スクリーン(タッチスクリーン)

各部名称	操作
□ボタン	アタック
△ボタン	トランスミッション
○ボタン	スウェイ
○+Lボタン	バックステップ
○ボタン長押し	ヒートアクセル
×ボタン	ジャンプ
左スティック	移動
右スティック	カメラ移動

各部名称	操作
Lボタン	カメラ位置初期化
Lボタン長押し	エクス・インジェクション
Rボタン	フォームチェンジ
方向キー上	ロックオン設定/解除
方向キー下	アイテム使用
方向キー左右	アイテム切り替え
STARTボタン	ポーズメニュー
スクリーン(タッチスクリーン)	セカンドカームズ切り替え

#### ドライビングフォーム



各部名称	操作
□ボタン	回転アタック
△ボタン	アクセルアタック
○ボタン	ヒートアクセル
○ボタン長押し	フォームチェンジ
左スティック	方向転換
右スティック	カメラ移動

各部名称	操作
Lボタン	ブレーキ(バック)
Rボタン	アクセル
方向キー下	アイテム使用
方向キー左右	アイテム切り替え
STARTボタン	ポーズメニュー





### ファイティングフォーム、セカンドカームズ装備時

セカンドカームズは全キャラ共通の遠距離武器アイテムです。 セカンドカームズはEPを消費し、弾を撃ち出します。EPが不足している場合は使用できません。

アクション	操作	説明
アタック	□ボタン	プレイヤーが向いている方向へ弾を発射し遠距離攻撃を行います。 セカンドカームズの種類に応じて撃ち出す弾の性能が変化します。 サブマシンガンは、□ボタン長押しで連続して撃つことができます。
スウェイ	○ボタン	プレイヤーの向いている方向に回避行動を行います。 回避行動アクション中の一部に無敵時間があります。
移動	左スティック	左スティックを傾けた方向にプレイヤーが座標移動を行います。
カメラ移動	右スティック	右スティックを傾けた方向に、 プレイヤーを中心にしてカメラが向きます。
ロックオン	方向キー上	プレイヤーの一番近くの敵にロックオンします。 ロックオン中の敵を倒したら一番近い敵に自動で切り替えます。 ロックオン中に右スティックでロックオン対象を切り替えることが出来ます。
アイテム切り替え	方向キー左右	セカンドカームズを別アイテムに切り替えることが出来ます。 切り替えるとメインウェポンになります。











## 【ランシエ】

ランシエーラ・レボリューション 成績はイマイチも人の好さだけが取り柄の少女、可能性を秘めた、本作の主人公

戦闘スタイル		
タイプ	トリッキースピード	
武器	ダブルセイバー/ツインセイバー	

ランシエは、可変式のダブルセイバーを得意とするトリッキータイプです。 絶え間ないループコンボが特徴となります。

基本コンボ		
□ボタンアタック	6コンボ	
△ボタントランスミッション	4コンボ	
×ボタン+□/△ボタン	滑空攻撃	
Tクスインジェクション(オーバードライブ+FP100%でしボタン)		

前方に竜巻を巻き起こしながら敵をあつめ、全力の斬撃で一気に殲滅します。

# 【レガリス】

レガリス 臆病な性格だが、秘めたるポテンシャルは、ドライブガールズの中では、屈指の力を持つ

戦闘スタイル		
タイプ	パワースラッシュ	
武器	ヘビーソード	

レガリスは、おっとりした見た目とは裏腹に、一撃必倒の最重量級パワータイプです。 攻撃が繋がるとコンボの速度が上昇します。

基本コンボ		
□ボタンアタック	4コンボ	
△ボタントランスミッション	2コンボ	
×ボタン+□/△ボタン	滑空攻撃	



エクスインジェクション(オーバードライブ+EP100%でLボタン) 竜巻を巻き起こしながら、そのまま前方に打ち出し、巻き込んだ敵を殲滅します。

## 【ギャラクサ】

ギャラクサ バグズ襲来後も、ひとり島に残り、故郷を守るため孤独な戦いを続けていた

戦闘スタイル		
タイプ	スイーパー	
武器	ビームチャクラム	

ギャラクサは、ビームチャクラムを用いた投擲による近中距離攻撃を得意とします。 敵を一箇所に集める範囲攻撃が特徴です。

基本コンボ		
□ボタンアタック	7コンボ	
△ボタントランスミッション	2コンボ	
×ボタン+□/△ボタン	滑空攻撃	

エクスインジェクション(オーバードライブ+EP100%でLボタン) 自身の周囲に竜巻を巻き起こし、拡散するオーラで敵を殲滅します。

# acter introduction キャラクター紹介



## 【セブン】

セブン・アリー・ロータ 通称セブン 技研でカームズと呼ばれる武器の開発にあたっていたが教官の行方不明を知り、 技研を抜けて、島にやってきた

#### 戦闘スタイル

タイプ	スピードスター
武器	ツインダガー

セブンは、逆手のツインダガーを用いた、連続斬りを得意とするスピードタイプです。 姿が消えるほどの猛ラッシュが特徴です。

基本コンボールのクロションを		
14コンボ		
4コンボ		
滑空攻撃		

エクスインジェクション(オーバードライブ+EP100%でLボタン) 目で捉えられないほどの猛ダッシュで敵を切り裂き、蓄積した閃光を放ちます。



## 【教官】

RR・サーティファイブ 通称教官 かつての激戦でコアシャフトに損傷を受け、自身の体は、戦闘不能状態にある

戦闘スタイル 戦闘スタイル		
タイプ	サムライ	
武器	居合刀	
– –		

RR・サーティファイブは、高い攻撃力が特徴の超近接タイプです。至近距離の戦闘では最強の戦闘力を誇り、他を寄せ付けません。

基本コンボ		
□ボタンアタック	7コンボ	
△ボタントランスミッション	4コンボ	
×ボタン+□/△ボタン	滑空攻撃	

エクスインジェクション(オーバードライブ+EP100%でLボタン) 前方に居合乱撃を発生させ、敵を拘束、納刀と共に爆発を起こし、敵を殲滅します。



ドライブガールズを支援する本部の オペレーター、戦闘には参加しません。



ステッカーの販売やアイテムの販売を行う [PARTS SHOP]の店員。





#### スタートメニューが表示されます。

#### **CAMPAIGN MODE**

ドライブガールズのストーリーに沿ったミッションを1人で遊ぶモードです。

#### MULTIPLAY MODE

通信を使って他のプレイヤーと一緒に、専用のミッションを遊ぶモードです。

#### **OPTION**

ゲーム内の音量、カメラの操作や、表示物等の各種設定を変更するモードです。



#### キャンペーンメニューが表示されます。 ストーリーミッションのほか、キャラクターの強化やSHOPの利用、その他、ゲーム内でのプレイ 実績を振り返ることができます。

#### **MISSION**

ストーリーエピソードの中のミッションを遊ぶことでがきます。

#### 

キャラクターの強化や車体にステッカーを貼ったり、ゲーム内アイテムの購入や売却をすることができます。

#### GALLERY

視聴したことのあるサウンドやアドベンチャーパートのエピソード、チュートリアルを見返すことができます。

#### OPTION

※タイトル画面で選択できるメニューと同じです

#### **EPISODE SELECT**

ストーリーエピソードを選ぶことができます。新しく開放されたエピソードには、「NEW」のマー クが付きます。

#### **MISSION SELECT**

ミッションを選ぶことができます。

#### MISSION CONTENTS

ランシエによるストーリーの概要の説明です。





#### **MISSION SELECT**

#### **STAGE**

ミッションを行うステージマップです。

#### **MISSION LEVEL**

ステージ難易度の指針となる敵の強さを五段階で評価したものです。

#### ■クリア条件

選択したミッションのクリア対象となる敵の名称など、クリア条件が表示されます。



各部名称	操作
□ボタン	スキップ
△ボタン	バックログ表示
○ボタン	テキスト送り
×ボタン	テキストウインドウ非表示
Rボタン	AUTO再生

#### CHARACTER SELECT

ミッションを攻略するキャラクターを選択して、ミッションを開始します。 開放されていないキャラクターは、「?」で表示されます。また、開放されていないキャラクターで も選ぶことができる特定のミッションもあります。



# アクションパート



画面の見方

- 5 マップ 6  $(\mathbf{1})$ (3)
- HPです。体力を表すゲージで、敵の攻撃を受けるとゲージが減少し、 0になってしまうとゲームオーバーとなります。
- ② EPです。アクセルアタックやヒートアクセル、エクスインジェクショ ンを使用する為に必要なゲージです。ファイティングフォームのメイ ンウェポンでの攻撃で上昇します。
- ③ アイテムウィンドウです。装備しているアイテムを選択し、使用する ウィンドウです。方向キー左右で中央のアイテム欄を選択し、方向キー 下で選択しているアイテムを使用します。
- ④ キャラクターアイコンです。ドライビングフォーム時に使用している キャラクターのアイコンです。キャラクターの状態によって表情が変 化します。
- ⑤ ギアメーターです。ヒートアクセルの使用やトータルダメージのボー ナスによってポイントが加算され、上昇するメーターです。ギアメー ターポイントがMAXまで上昇するとギアレベルが1段階上がり、メー ターは再び0に戻ります。
- ⑥ ギアレベルです。ギアメーターがMAXになる度に上昇していき、ギアレベルに応じて、攻撃力と防御力上昇の効果が発生します。
- ⑦ ロックオンです。ロックオンしている敵にアイコンが付きます。
- ■ドロップアイテム アクションパートで敵を倒した時や、オブジェクトを破壊した時に現れるアイテムです。



on part アクションパート



#### RESULT

ミッションをクリアすると、そのスコアによって評価をします。Bランク以上の評価を得ると獲得したクレジットにボーナスが加算されます。



- ① ミッションをクリアするまでにかかった時間です。
- ② ミッションで獲得したクレジット(ゲーム内通貨)です。
- ③「受けたダメージの量」と「クリアまでの時間」の2つの得点です。
- ④ 評価加点の対象となる「ミッション内の行動」を表示します。
- ⑤ ミッションでの成績が評価されます。評価は、「受けたダメージの量」 と「クリアまでの時間」と「ミッション内の行動」の3つで得点を付けて、SからDの五段階で評価します。

カスタマイズ



「Tuning」は、キャラクターの強化や車体にステッカーを貼る事ができます。 「Parts Shop」では、ステッカーの売買のほか、キャラクターを強化するためのLギアを購入 できます。

#### Tuning

#### 画面の見方



- ① チューニングしているキャラクターです。
- ② キャラクターのステータスをバーで表現したものです。
  - チューニングにより、加算される値は、黄色のバーで表現されます。
- H P:キャラクターのHPです。Physicalを上げると上昇していきます。
- ATK:キャラクターの攻撃力です。Strongを上げると上昇していきます。
- DEF:キャラクターの防御力です。Physicalを強化することで上昇して いきます。
- ACC: ギアポイントの取得数に影響するパラメータです。Accelを強化 することで、取得数値に倍率がかかるようになります。
- SPD:ドライビングフォーム時のスピードに影響するパラメータです。 このパラメータを上昇させることで基礎速度に倍率がかかります。 ステッカー装着でのみ強化が可能です。
- ③ セカンドカームズ装備の付け替えができます。
- ④ ステッカー装着の付け替えができます。
- ⑤ 付け替えたステッカーを確認することができます。

#### ・TEST STAGE SELECTボタンで試し打ちのミッションに移動することができます



試し打ちのミッションでは、バグズに見立てた敵が出現 して、チューニングの成果を確認する事ができます。

どんなにダメージを与えても、敵を倒す事はできません ので、試し打ちミッションから戻る場合は、 STARTボタンから[RETIRE]を選択してください。

#### ・L GEAR SET キャラクターを強化するL GEARをセットすることができます

PartsShopで購入したLギアを装着する事ができます。 一度付けたLギアを取り外す場合には、SELECTボタンに よるリセットをする必要があります。





#### ・ITEM SET ミッションに持ち込む事ができるアイテムをセットします



PartsShopで購入したアイテムを、最大5個までセットする事ができます。ミッション中にアイテムを使い切っても、ミッション終了後に、使用回数分補充されます。

#### PARTS SHOP

ミッションクリア等で入手する事のできるゲーム内通貨、クレジットを使用して、ステッカー・ア イテム・Lギアの購入やステッカーの売却と交換ができます。

#### Buy

ステッカー・アイテム・Lギアを購入することができます。

#### Sell

所持しているステッカーのみ売却することができます。

#### Trade

所持しているステッカーを使って、別のステッカーに交換することができます。

#### **Buy**

画面の見方



- ① SHOPメニューは、方向キー左右で選択、○ボタンで決定します。
- ② L ボタン/ R ボタンで商品カテゴリーを選択します。

③ 方向キー上下で、商品を選択します。方向キー左右で、選択している商品の購入数の増減ができます。
 ○ボタンで購入確認画面に推移します。
 ×ボタンで商品カテゴリー選択まで戻ります。





#### Sell

画面の見方



方向キー上下で、ステッカーを選択します。 方向キー左右で、選択しているステッカーの売却数の増 減ができます。 ○ボタンで売却確認画面に推移します。

×ボタンで商品カテゴリー選択まで戻ります。

## Trade

画面の見方



方向キー上下で、交換したいステッカーを選択します。 方向キー左右で、選択しているの購入数の増減ができます。 ○ボタンで購入確認画面に推移します。 ×ボタンで商品カテゴリー選択まで戻ります。





ゲームの記録を見ることができます。

#### Sound

ゲーム内で一度視聴したBGMを再生することができます。

#### Album

ゲーム内で一度視聴したアドベンチャーパートを再生することができます。 操作方法は、「ADVENTURE PART」と同じですが、再生中にSTARTボタンを押すと、アルバムに戻る事がで きます。

#### Tutorial

ゲーム内で一度視聴したチュートリアルを、再度確認することができます。



#### 通信を使って、最大4人まで協力プレイを遊ぶことができます。

#### AdHoc

アドホック通信を使ってマルチプレイを行います。 ※人数分のPlayStation®Vitaと本ゲームの製品版が必要です。

#### Internet

PlayStation™Networkを使用してマルチプレイを行います

#### 「AdHoc」でのMULTIPLAYの始め方

#### 新たにルームを作る方法と、既にあるルームを探す方法の2つがあります。

#### Create

プレイヤー任意の設定でルームを作成することができます。

#### Search

既に作成されたルームを検索することができます。

#### [Internet]を使用した場合のルームについて

#### Create

プレイヤー任意の設定でルームを作成することができます。作成者はホストとなり、プレイするミッションの選択や、[Internet]を使用した場合には、ルームの設定を一部変更したり、メンバーの退出を行うことができます。

· Room Name

ルームの名前を2単語を組み合わせて決定します。

- Password
  パスワード設定の有無を設定します。
- Message
  ミッションの目的を設定します。
- Quest Level
  挑戦するクエストレベルの指標を設定します。

#### Search

既に作成されたルームを検索することができます。

Password

パスワード設定の有無を設定します。

- <sup>・</sup>Message ミッションの目的を設定します。
- Quest Level
  挑戦するクエストレベルの指標を設定します。



ルーム

攻略するミッションや、キャラクターのチューニング、参加プレイヤーとのチャットによるコ ミュニケーションなどを行うことができます。

#### **MISSION**

ホストは、プレイするミッションをリストから選択します。参加プレイヤーは、選択されているミッションを 確認できます。

#### **TUNING**

使用キャラクターの変更・強化や、車体にステッカーを貼る事ができます。 ※試し打ちのミッションに移行することはできません。

#### CHAT

定型文によるチャットを行うことができます。チャットは、文字とボイスが再生されます。

・プレイヤー情報選択

□ボタンを押すと参加プレイヤーのチューニング状態を確認することができます。

・準備OK

STARTボタンを押すと出撃準備完了となります。全員の準備が完了するとミッションに移行します。 準備完了後は、△ボタンを押すとチャット操作が、STARTボタンを押すと準備完了を解除できます。

#### **ACTION PART**

#### 画面の見方



- 通信プレイに参加している各プレイヤーの情報を表示します。 オンラインID(インターネット通信)、またはプレイヤーネーム(アド ホック通信)を表示します。ウィンドウ内にチャットが表示されます。
- ② 自分のウィンドウ上部にオンラインID(インターネット通信)、または プレイヤーネーム(アドホック通信)を表示します。ウィンドウ内に チャットが表示されます。

#### ■ 参加プレイヤーの蘇生

MULTI PLAY中は死亡してしまった他プレイヤーを復活させることができます。 死亡したプレイヤー付近で〇ボタンを押すことでEPメーターを消費し、消費した%分のHPとなってプレイ ヤーが復活します。復活したプレイヤーは、死亡した地点で復活します。



#### ゲーム内の音量、カメラの操作や、表示物等の各種設定を変更するモードです。

#### Volume Settings

BGM、SE、VOICEの音量のバランス設定が行えます。各種4段階ずつ設定可能で、0%で無音となります。

#### Camera Settings

上下、左右カメラの回転方向や、回転速度の設定が行えます。

#### Display Settings

敵HP表示のON/OFF、アドベンチャーパートのテキスト表示速度、アドホック通信用のプレイ ヤーネームを指定できます。

#### 問い合わせ先



#### ※攻略方法については、お答えしておりません。

" ♣ ", "PlayStation", " PJVITA" and "LIVEAREA" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. "Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation. Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.